



Des animaux venus d'ailleurs n'ont plus d'endroit où habiter... Ils arrivent chez nous pour trouver un refuge... Comment aménager sa maison pour pouvoir tous les accueillir, tout en respectant leurs besoins ?

Découvrez ce village animé et cherchez ce qui se cache derrière chaque porte, chaque volet... Bonne promenade !

Cette webapp est la restitution d'un projet d'éducation artistique et culturelle, réalisée par des élèves de 3 classes de CP/CE1 de Rennes et Rennes Métropole. Ce projet a été mené par le Service Médiation de la [Bibliothèque des Champs Libres](#) et l'[illustratrice Élo](#) en 2020. Cette webapp a été développée par [Millgraphik](#).

[Plus d'infos sur le projet : voici le lien.](#)